

教科	科目	校内名称	標準単位数	情報科		
				1年	2年	3年
				単位数	単位数	単位数
国語	国語総合	国語総合α	4	5		
	現代文B	現代文Bα	4		2	2○
	現代文B	現代文Bβ	4			2○
	古典A	古典Aα	2		1	1
	古典A	古典Aβ	2			2△
	国語表現	国語表現	3			2△
地歴	世界史A	世界史A	2	2		2△
	日本史A	日本史A	2		2□	
	地理A	地理A	2		2□	
公民	現代社会	現代社会α	2			2
	*現代社会探求 I	現代社会探求 I	2			2ㄥ
数学	数学 I	数学 I α	3	3▽		
	数学 I	数学 I β	3	3▽		
	数学 II	数学 II α	4		4■	2#
	数学 II	数学 II β	4		4■	
	数学 III	数学 III α	5			3□+2■
	数学A	数学Aα	2	2●		
	数学A	数学Aβ	2	2●		
	数学B	数学Bα	2			3□
	数学B	数学Bβ	2		2@	
	*数学探求 I	数学探求 I	2			2ㄥ
理科	科学と人間生活	科学と人間生活	2	2		
	物理基礎	物理基礎α	2		3▼	
	物理	物理	4			2#+2\$
	化学基礎	化学基礎α	2		3▼	
	化学基礎	化学基礎β	2		2ㄥ	
	生物基礎	生物基礎α	2		3▼	
	*生物探求 I	生物探求 I	2			2■
保健 体育	体育	体育	7~8	3	2	2
	保健	保健	2	1	1	
芸術	音楽 I	音楽 I	2	2▲		
	美術 I	美術 I	2	2▲		
	書道 I	書道 I	2	2▲		
外国語	コミュニケーション英語 I	コミュニケーション英語 I α	3	3		
	コミュニケーション英語 II	コミュニケーション英語 II α	4		3◎	2◆
	コミュニケーション英語 II	コミュニケーション英語 II β	4		3◎	2◆
	英語表現 I	英語表現 I	2	2		
	英語表現 II	英語表現 II α	4		2◇	2☆
	英語表現 II	英語表現 II β	4		2◇	2☆
家庭	家庭基礎	家庭基礎	2		2	
情報	社会と情報	社会と情報	2	(代替2)		
	情報の科学	情報の科学	2	(代替2)		
C 共通科目単位数 計				25	11~24	6~27

教科	科目	校内名称	標準単位数	情報科		
				1年	2年	3年
				単位数	単位数	単位数
工業	ハードウェア技術	ハードウェア技術	2～6		2¥	
	ソフトウェア技術	ソフトウェア技術	2～10		2@	
商業	マーケティング	マーケティング	2～4			2¥
	ビジネス経済	ビジネス経済	2～4			2■
	経済活動と法	経済活動と法	2～4			2\$
	簿記	簿記	2～4		2&+2¥	
	原価計算	原価計算	2～4		2#	
	プログラミング	プログラミング	2～4		2@	
専門 情報	情報産業と社会	情報産業と社会	2～4	2		
	課題研究	課題研究α	2～6		2	4
	課題研究	課題研究β〔課題αと同様の11項目〕	2～6		4	
	課題研究	課題研究γ〔課題αと同様の11項目〕	2～6			2△+2◆
	課題研究	課題研究δ〔課題αと同様の11項目〕	2～6			3
	情報の表現と管理	情報の表現と管理	2～4	2		
	情報と問題解決	情報と問題解決	2～4			3
	情報テクノロジー	情報テクノロジーα	2～4	2		
	情報テクノロジー	情報テクノロジーβ	2～4		2#	
	アルゴリズムとプログラム	アルゴリズムとプログラムα	2～6	2		
	アルゴリズムとプログラム	アルゴリズムとプログラムβ	2～6		2&	
	アルゴリズムとプログラム	アルゴリズムとプログラムγ	2～6			2\$
	ネットワークシステム	ネットワークシステム	2～6		2\$	
	データベース	データベース	2～6			2#
	情報システム実習	情報システム実習α	4～8		3	3
	情報システム実習	情報システム実習β〔情報システム実習αと同じ6項目〕	4～8		4	
	情報システム実習	情報システム実習γ〔情報システム実習αと同じ6項目〕	4～8		4	
	情報システム実習	情報システム実習δ〔情報システム実習αと同じ6項目〕	4～8			3
	情報メディア	情報メディア	2～6		2#+2\$	2\$
	情報デザイン	情報デザイン	2～6		2&+2¥	2■
	表現メディアの編集と表現	表現メディアの編集と表現	2～6		2@	2#+2\$
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習α	4～8		3	3
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習β〔情報コンテンツ実習αと同じ5項目〕	4～8		4	
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習γ〔情報コンテンツ実習αと同じ5項目〕	4～8		4	
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習δ〔情報コンテンツ実習αと同じ5項目〕	4～8			3
	*インターンシップ入門	インターンシップ入門	1	(外1)		
	*インターンシップα	インターンシップα	9		(外9)	
	*インターンシップβ	インターンシップβ	14			(外14)
専門 音楽	音楽理論	音楽理論	2～8		2¥	
	器楽	器楽	2～12			2¥
専門 美術	美術史	美術史	2～6			2¥
	絵画	絵画	2～16			2¥
専門英語	時事英語	時事英語	2～6		2¥	2¥
D 専門科目単位数 計				8～9(外1)	10～28(外9)	7～35(外14)
E 特別活動(ホームルーム活動時数)				1(39)	1(39)	1(39)
F 総合的な学習の時間				1	代替(2)	
C+D+E+F 過当たり授業時数計				35～36(外1)	34～40(外9)	34～40(外14)

備考

・ 学校外における学修の単位認定(技能審査・

- ・ 卒業に必要な単位数(74)単位 在学中の履修可能単位数(110)単位(外11単位)
- ・ 共通教科情報2単位は、専門教科「情報の表現と管理」2単位で読み替える。
- ・ 総合学習2単位は、課題研究2単位で読み替える。
- ・ 同一科目における校内名称において、αの付く科目は基本的内容に、βの付く科目は標準的内容に、γの付く科目は発展的内容に重点を置いて
- ・ 工業、商業分野の「課題研究」と「情報実習」の単位認定は専門情報の「課題研究」、「情報システム実習」、「情報コンテンツ実習」として行う。
- ・ 課題研究αは、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーション、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工から一つ選択し、その中でひとつのテーマを1年間を通して深く追求する科目である。
- ・ 課題研究β、γ、δについても同様であるが、αで選択していない分野から選ぶものとする。
- ・ 情報システム実習αは、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーションからいくつかを選んで幅広く学習する。情報システム実習β、γ、δについても同様であるが、αで選択していない分野から選ぶものとする。
- ・ 情報コンテンツ実習αは、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工からいくつかを選んで幅広く学習する。情報コンテンツ実習β、γ、δについても同様であるが、αで選択していない分野から選ぶものとする。
- ・ インターンシップ入門、インターンシップα、インターンシップβにおいては学校外における学修の単位認定とする。
- ・ 科目の*は学校設定科目。
- ・ 現代文Bβは2、3年次継続履修とする。
- ・ 2・3年次のコミュニケーション英語Ⅱα、β、英語表現Ⅱα、βは、継続履修とする。
- ・ 1年次で数学Ⅰβを選択した場合は数学Ⅱβを選択させる。
- ・ ▽、●、▲、□、■、◎、◇、○、△、◆、☆はそれぞれから1科目選択。
- ・ ▼から1科目選択。ただし、化学基礎αを選択した場合は化学基礎βは選択できない。
- ・ #、\$、☆、&、@、¥はそれぞれから1科目選択。