## 平成28年度入学生教育課程編成表 情報科

教	科目	校内名称	標準単位数	1年次	2年次	3年次
科				単位数	単位数	単位数
国語	国語総合	国語総合 α	4	5		
	国語表現	国語表現	3			2△
	現代文B	現代文B α	4		2	20
	現れ 久口	現代文B <i>β</i>	4			20
	古典A	古典A α	2		1	1
	口央A	古典A <i>β</i>	2			2△
116	世界史A	世界史A	2	2		
地歴	日本史A	日本史A	2		2□	
/IE	地理A	地理A	2		2 🗆	
公	現代社会	現代社会 α	2			2
民	現代社会探求 I	現代社会探求 I	2			2¥
	数学 I	数学 I α	3	3▽		
	<b>数于Ⅰ</b>	数学 I β	3	3▽		
	数学Ⅱ	数学 I α	4		4■	2#
	<b>数于Ⅱ</b>	数学 I β	4		4■	
数 学	数学Ⅲ	数学皿α	5			3□+2■
学	数学A	数学A α	2	2●		
	数于A	数学A <i>β</i>	2	2●		
	数学B	数学Bα	2			3□
		数学B <i>β</i>	2		2@	
	数学探求 I	数学探求 I	2			2¥
	科学と人間生活	科学と人間生活	2	2		
	物理基礎	物理基礎 α	2		3▼	
理	物理	物理	4			2#+2\$
■ 理 ■ 科	化学基礎	化学基礎 α	2		3▼	
17	11.于圣诞	化学基礎 β	2		2¥	
	生物基礎	生物基礎 α	2		3▼	
	生物探求 Ι β	生物探求Ιβ	2			2■
保健	体育	体育	7 <b>~</b> 8	3	2	2
体育	保健	保健	2	1	1	
芸	音楽I	音楽 I	2	2▲		
折	美術 I	美術 I	2	2▲		
	書道I	書道I	2	2▲		
	コミュニケーション英語Ⅰ	コミュニケーション英語 Ι α	3	3		
ы	コミュニケーション英語Ⅱ	コミュニケーション英語 ΙΙ α	4		3⊚	2◆
外 国		コミュニケーション英語 ΙΙ β	4		3⊚	2◆
語	英語表現 I	英語表現I	2	2		
	英語表現Ⅱ	英語表現Ⅱ α	4		2♦	2☆
		英語表現 II β	4		2♦	2☆
家庭	家庭基礎	家庭基礎	2		2	
情報	社会と情報	社会と情報	2	(代替2) (代替2)	<u> </u>	
	情報の科学 通科目単位数 計	情報の科学	2	(代替2) 25	11~24	6~27
U 77.	四11口干以效 引			20	11.724	0.527

教				1年次	2年次	3年次
科	科目	校内名称	標準単位数	単位数	単位数	単位数
工業	ハードウェア技術	ハードウェア技術	2~6		2¥	
上未	ソフトウエア技術	ソフトウエア技術	2~10		2@	
商	マーケティング	マーケティング	2~4			2¥
	ビジネス経済	ビジネス経済	2~4			2■
	経済活動と法	経済活動と法	2~4			2\$
業	簿記	簿記	2~4		2&+2¥	
	原価計算	原価計算	2~4		2#	
	プログラミング	プログラミング	2~4		2@	
	情報産業と社会	情報産業と社会	2~4	2		
		課題研究 α	2~6		2	4
	課題研究	課題研究 $\beta$ [課研 $\alpha$ と同様の11項目]	2~6		4	
	<b>沐起</b> 叨九	課題研究 $\gamma$ [課研 $\alpha$ と同様の11項目]	2~6			2△+2◆
		課題研究δ[課研αと同様の11項目]	2~6			3
	情報の表現と管理	情報の表現と管理	2~4	2		
	情報と問題解決	情報と問題解決	2~4			3
	情報テクノロジー	情報テクノロジー α	2~4	2		
	日刊	情報テクノロジー β	2~4		2#	
		アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラム α	2~6	2		
	アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラム	アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラム β	2~6		2&•2@	
		アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラム ア	2~6			2\$
	ネットワークシステム	ネットワークシステム	2~6		2\$	
専	テ゛ータヘ゛ース	<b>データベー</b> ス	2~6			2#
門		情報システム実習 α	4~8		3	3
	情報システム実習	情報システム実習 β [情報システム実習 α と同じ6項目]	4~8		4	
		情報システム実習 γ [情報システム実習 α と同じ6項目]	4~8		4	
		情報システム実習δ[情報システム実習αと同じ6項目]	4~8			3□
	情報メディア	情報メディア	2~6		2#+2\$	2\$
	情報デザイン	情報デザイン	2~6		2&+2¥	2■
	表現メディアの編集と表現	表現メディアの編集と表現	2~6		2@	2#+2\$
		情報コンテンツ実習 α	4~8		3	3
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習 β [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目]	4~8		4	
	H TN - 2 7 2 7 X B	情報コンテンツ実習 γ [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目]	4~8		4	
		情報コンテンツ実習 δ [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目]	4~8			3□
	インターンシップ入門	インターンシップ入門	1	(外1)		
	インターンシップ α	インターンシップ α	9		(外9)	
	インターンシップ β	インターンシップ β	14			(外14)
	音楽理論	音楽理論	2~8		2¥	
音楽		器楽	2~12			2¥
専門	美術史	美術史	2~6			2¥
美術		絵画	2~16			2¥
専門英語	時事英語	時事英語	2~6		2¥	2¥
D 専門	月科目単位数 計			8~9(外1)	10~28(外9)	7~35(外14)
E 特別活動(ホームルーム活動時数)				1(39)	1(39)	1(39)
F 総合的な学習の時間				1	代替(2)	
C+D+E+F 週当たり授業時数計				35~36(外1)	34~40(外9)	34~40(外14)

備考

・ 学校外における学修の単位認定(技能審査・大学との連携)

- ・ 課題研究  $\alpha$  は、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーション、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工から一つ選択する。
- ・情報システム実習 $\alpha$ は、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーションからいくつかを選んで幅広く学習する。情報システム実習 $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\delta$ についても同様であるが、 $\alpha$ で選択していない分野から選ぶものとす る。
- ・情報コンテンツ実習 $\alpha$ は、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工からいくつかを選んで幅広く学習する。情報コンテンツ実習 $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\delta$ についても同様であるが、 $\alpha$ で選択していない分野から選ぶものとする。
- ・ インターンシップ入門、インターンシップ  $\alpha$ 、インターンシップ  $\beta$  においては学校外における学修の単位認定とする。
- ▽, ●, ▲, ▼, □, ■, ⑤, ◇, ○, △, ◆, ☆はそれぞれから1科目選択。
  #, \$, ☆, &, @, ¥はそれぞれから1科目選択。

## 平成29年度入学生教育課程編成表 情報科

教	科目	校内名称標準	I# 2# 24 / I #L	1年次	2年次	3年次
科			標準単位数	単位数	単位数	単位数
国	国語総合	国語総合 α	4	5		
	国語表現	国語表現	3			2△
	現代文B	現代文Bα	4		2	20
語	現れ入口	現代文B β	4			20
	古典A	古典A α	2		1	1
	白 <del>贝</del> A	古典A <i>β</i>	2			2△
1.1	世界史A	世界史A	2	2		
地歴	日本史A	日本史A	2		2□	
ne	地理A	地理A	2		2 🗆	
公民	現代社会	現代社会 α	2			2
		数学 I α	3	3▽		
	数学 I	数学 I β	3	3▽		
	**** T	数学 II α	4	•	4■	2#
	数学Ⅱ	数学 I β	4		4■	
数学	数学Ⅲ	数学Ⅲ α	5		· —	3□+2■
		数学A α	2	2●		
	数学A	数学Aβ	2	2•		
	NU 224 —	数学Bα	2			3□
	数学B	数学Bβ	2		2@	
	科学と人間生活	科学と人間生活	2	2		
	物理基礎	物理基礎 α	2		3▼	
	物理	物理	4		•	2#+2\$
理科	化学基礎	化学基礎 α	2		3▼	
件		化学基礎 β	2		2¥	
	生物基礎	生物基礎 α	2		3▼	
	生物探求 I β	生物探求Ιβ	2			2■
保健	体育	<u>— 16 16 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 </u>	7~8	3	2	2
	保健	保健	2	1	1	
	音楽 I	音楽I	2	2▲		
芸術	美術Ⅰ	美術 [	2	2 🛦		
1小丁	書道Ⅰ	書道Ⅰ	2	2▲		
		コミュニケーション英語 I α	3	3		
	コミュニケーション英語Ⅱ	コミュニケーション英語 II α	4		3⊚	2♠
外		コミュニケーション英語 II β	4		3⊚	2♠
国語	英語表現 [	英語表現 I	2	2	_	•
ᇛ	英語表現Ⅱ	英語表現Ⅱ α	4		2♦	2☆
		英語表現 II β	4		2♦	2☆
	家庭基礎	家庭基礎	2		2	
	社会と情報	社会と情報	2	(代替2)		
	情報の科学	情報の科学	2	(代替2)	11 01	0.07
U 共z	通科目単位数 計			25	11~24	6~27

教				1年次	2年次	3年次
科	科 目	校内名称	標準単位数	単位数	単位数	単位数
工業	ハードウェア技術	ハードウェア技術	2~6		2¥	
上耒	ソフトウェア技術	ソフトウエア技術	2~10		2@	
	マーケティング	マーケティング	2~4			2¥
	ビジネス経済	ビジネス経済	2~4			2■
商	経済活動と法	経済活動と法	2~4			2\$
業	簿記	簿記	2~4		2&+2¥	·
	原価計算	原価計算	2~4		2#	
	プログラミング	プログラミング	2~4		2@	
	情報産業と社会	情報産業と社会	2~4	2		
	IN THE PARTY OF TH	課題研究 α	2~6	-	2	4
		課題研究β[課研αと同様の11項目]	2~6		4	
	課題研究	課題研究γ[課研αと同様の11項目]	2~6			2△+2◆
		課題研究 δ [課研 α と同様の11項目]	2~6			3
	 情報の表現と管理	情報の表現と管理	2~4	2		, J
	情報と問題解決	情報と問題解決	2~4			3
		情報テクノロジー α	2~4	2		J
	情報テクノロジー	情報テクノロジー β	2~4		2#	
		アルコ リス ムとプログラム α	2~6	2	2#	
	アルコ゛リス゛ムとプログラム	アルコ リス ムとプログラム β	2~6		2&:2@	
		アルコ・リス・ムとプログ・ラム ア	2~6		20-20	2\$
	ネットワークシステム	ネットワークシステム	2~6		2\$	ΖΦ
中	テータへ・一ス	テータへース テータへース	2~6		ΖΦ	2#
門	情報システム実習	/ - <del>/</del>	4~8		3	3
			4~8		4	<u> </u>
		情報システム実習β[情報システム実習αと同じ6項目]	4~8		4	
		情報システム実習γ[情報システム実習αと同じ6項目]	4~8		4	2□
	桂井ロリニ・ノマ	情報システム実習δ[情報システム実習αと同じ6項目]			24126	3□ 2\$
	情報メディア 情報デザイン	情報メディア 情報デザイン	2~6 2~6		2#+2\$ 2&+2¥	2 ■
	表現メディアの編集と表現	表現メディアの編集と表現	2~6		2@ +2 ≢	2#+2\$
	衣坑/1100糯未C衣坑	1	4~8		3	
		情報コンテンツ実習α	4~8 4~8		4	3
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習 β [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目]	4~8 4~8		4	
		情報コンテンツ実習 γ [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目] 情報コンテンツ実習 δ [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目]	4~8 4~8		4	3□
	ひ.た いご プ 1 88	情報コンテング美省 0 [情報コンテング美省 α 2 同し5 項目] インターンシップ入門		(H) 1)		30
	インターンシップ入門 インターンシップ α	1/9-/シップス[*] 1/29-/シップ α	9	(外1)	(外9)	
古門	1/⅓-/ンツノα 音楽理論	1/9-/シックα 音楽理論	9 2~8		2¥	
	<sub>日米 生</sub> 器楽	世来 生 語	2~8 2~12		Z #	2¥
	美術史	美術史	2~6			2¥
美術		絵画	2~16		23.7	2¥
専門英語 時事英語 2~6				0.0(11.1)	2¥	2¥
	門科目単位数 計		8~9(外1)	10~28(外9)	7~35(外14)	
E 特別活動(ホームルーム活動時数)				1(39)	1(39)	1(39)
F 総合的な学習の時間				1	代替(2)	
C+D+E+F 週当たり授業時数計				35~36(外1)	34~40(外9)	34~40(外14)

備考

- ・ 学校外における学修の単位認定(技能審査・大学との連携)
- ・ 課題研究  $\alpha$  は、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーション、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工から一つ選択する。
- ・情報システム実習  $\alpha$  は、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・ブレゼンテーションからいくつかを選んで幅広く学習する。情報システム実習  $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\delta$  についても同様であるが、 $\alpha$ で選択していない分野から選ぶものとす る。
- ・ 情報コンテンツ実習  $\alpha$  は、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工からいくつかを選んで幅広く学習する。情報コンテンツ実習  $\beta$  ,  $\gamma$  .  $\delta$  についても同様であるが、 $\alpha$  で選択していない分野から選ぶものとする。
- ・ インターンシップ入門、インターンシップαにおいては学校外における学修の単位認定とする。
- ▽, ●, ▼, ▲, □, ■, ⑤, ◇, ○, △, ◆, ☆はそれぞれから1科目選択。
  #, \$, ☆, &, @, ¥はそれぞれから1科目選択。

## 平成30年度入学生教育課程編成表 情報科

教	科目	校内名称標準単位数	1年次	2年次	3年次	
科			標準単位数	単位数	単位数	単位数
围	国語総合	国語総合 α	4	5		
	国語表現	国語表現	3			2△
	現代文B	現代文B α	4		2	20
語	現代文B	現代文B <i>β</i>	4			20
	古典A	古典A α	2		1	1
	白典A	古典A <i>β</i>	2			2△
Lab.	世界史A	世界史A	2	2		
地 歴	日本史A	日本史A	2		2□	
ΠE	地理A	地理A	2		2□	
公民	現代社会	現代社会 α	2			2
	数学 I	数学Ια	3	3▽		
	<b>数子Ⅰ</b>	数学 I β	3	3▽		
	*L 224 TT	数学 II α	4		4■	2#
Net.	数学Ⅱ	数学 I β	4		4■	
数学	数学Ⅲ	数学Ⅲ α	5		· —	3□+2■
7		数学A α	2	2●		
	数学A	数学Aβ	2	2•		
		数学Bα	2			3□
	数学B	数学Bβ	2		2@	
	科学と人間生活	科学と人間生活	2	2		
	物理基礎	物理基礎 α	2	<del>-</del>	3▼	
	物理	物理	4			2#+2\$
理 科		化学基礎 α	2		3▼	
17	化学基礎	化学基礎 β	2		2¥	
	生物基礎	生物基礎 α	2		3▼	
	生物探求 Ι β	生物探求 Ι β	2		• ,	2■
保健	— <del>/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /</del>	—————————————————————————————————————	7~8	3	2	2
体育	保健	保健	2	1	1	_
	音楽 I	音楽 I	2	2▲		
芸術	美術Ⅰ	美術 I	2	2▲		
1/11)	書道Ⅰ	書道 I	2	2▲		
	<u>ロー・</u> コミュニケーション英語 I	コミュニケーション英語 I α	3	3		
	コミュニケーション英語Ⅱ	コミュニケーション英語 ΙΙ α	4		3⊚	2◆
外		コミュニケーション英語 ΙΙ β	4		3⊚	2◆
国語	英語表現 [	英語表現 I	2	2		•
пП		英語表現Ⅱα	4		2♦	2☆
	英語表現 Ⅱ	英語表現 Ιβ	4		2♦	2☆
	家庭基礎	家庭基礎	2		2	- 2
	社会と情報 情報の科学	社会と情報	2	(代替2)		
		情報の科学	2	(代替2)	11 01	0.07
U 开I	通科目単位数 計			25	11~24	6~27

教	<b>1</b> 1 -	11.57	17774 377 11 347	1年次	2年次	3年次
科	科目	校内名称	標準単位数	単位数	単位数	単位数
工業	ハードウェア技術	ハードウェア技術	2~6		2¥	
上未	ソフトウェア技術	ソフトウエア技術	2~10		2@	
商	マーケティング	マーケティング	2~4			2¥
	ビジネス経済	ビジネス経済	2~4			2■
	経済活動と法	経済活動と法	2~4			2\$
業	簿記	簿記	2~4		2&+2¥	
	原価計算	原価計算	2~4		2#	
	プログラミング	プログラミング	2~4		2@	
	情報産業と社会	情報産業と社会	2~4	2		
		課題研究 α	2~6		2	4
	課題研究	課題研究 $\beta$ [課研 $\alpha$ と同様の11項目]	2~6		4	
		課題研究 γ [課研 α と同様の11項目]	2~6			2△+2◆
		課題研究δ[課研αと同様の11項目]	2~6			3
	情報の表現と管理	情報の表現と管理	2~4	2		
	情報と問題解決	情報と問題解決	2~4			3
	情報テクノロジー	情報テクノロジー α	2~4	2		
	IFFIX アプレロン	情報テクノロジー β	2~4		2#	
	アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラム	アルコ リス ムとフ ロケラム α	2~6	2		
		アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラムβ	2~6		2&-2@	
		アルコ゛リス゛ムとフ゜ロク゛ラム ア	2~6			2\$
専	ネットワークシステム	ネットワークシステム	2~6		2\$	
門	テ゛ータヘ゛ース	<b>データベー</b> ス	2~6			2#
		情報システム実習 $lpha$	4~8		3	3
	情報システム実習	情報システム実習β[情報システム実習αと同じ6項目]	4~8		4	
		情報システム実習 γ [情報システム実習 α と同じ6項目]	4~8		4	
		情報システム実習δ[情報システム実習αと同じ6項目]	4~8			3□
	情報メディア	情報メディア	2~6		2#+2\$	2\$
	情報デザイン	情報デザイン	2~6		2&+2¥	2■
	表現メディアの編集と表現	表現メディアの編集と表現	2~6		2@	2#+2\$
		情報コンテンツ実習 $lpha$	4~8		3	3
	情報コンテンツ実習	情報コンテンツ実習 $\beta$ [情報コンテンツ実習 $\alpha$ と同じ5項目]	4~8		4	
		情報コンテンツ実習 γ [情報コンテンツ実習 α と同じ5項目]	4~8		4	
		情報コンテンツ実習 $\delta$ [情報コンテンツ実習 $lpha$ と同じ5項目]	4~8			3□
	インターンシップ入門	インターンシップ入門	1	(外1)		
	音楽理論	音楽理論	2~8		2¥	
音楽		器楽	2~12			2¥
専門	美術史	美術史	2~6			2¥
美術		絵画	2~16			2¥
専門英語	時事英語	時事英語	2~6		2¥	2¥
D 専門科目単位数 計				8~9(外1)	10~28(外9)	7~35(外14)
E 特別活動(ホームルーム活動時数)				1(39)	1(39)	1(39)
F 総合的な学習の時間				1	代替(2)	
C+D+E+F 週当たり授業時数計				35~36(外1)	34~40(外9)	34~40(外14)

備考

- ・ 学校外における学修の単位認定(技能審査・大学との連携)
- ・ 課題研究  $\alpha$  は、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーション、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工から一つ選択する。
- ・情報システム実習  $\alpha$  は、システム開発、ネットワークシステム、モデル化とシュミレーション、基本情報・シスアド、データベース、情報発信・プレゼンテーションからいくつかを選んで幅広く学習する。情報システム実習  $\beta$  ,  $\gamma$  ,  $\delta$  についても同様であるが, $\alpha$  で選択していない分野から選ぶものとす る。
- ・ 情報コンテンツ実習  $\alpha$  は、ビデオ編集、図形編集、デザイン、CG・アニメ、写真加工からいくつかを選んで幅広く学習する。情報コンテンツ実習  $\beta$  ,  $\gamma$  .  $\delta$  についても同様であるが、 $\alpha$  で選択していない分野から選ぶものとする。
- ・ インターンシップ入門においては学校外における学修の単位認定とする。
- 1年次については、▽、●、▲はそれぞれから1科目選択。
  2年次については、□、■、▼、◎、◇、@、¥、&、#、\$はそれぞれから1科目選択。
  3年次については、△、○、□、■、◆、☆、#、\$、¥はそれぞれから1科目選択。